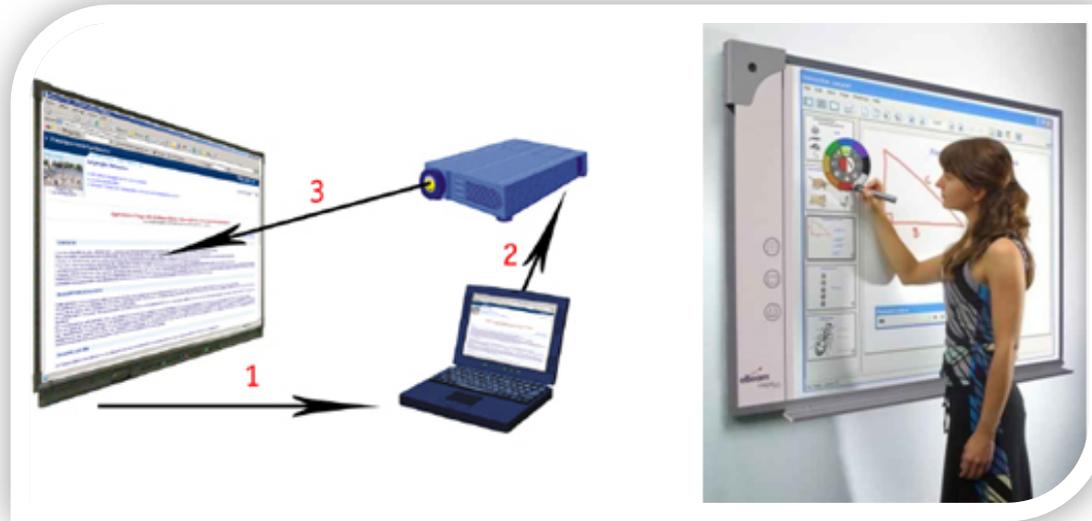
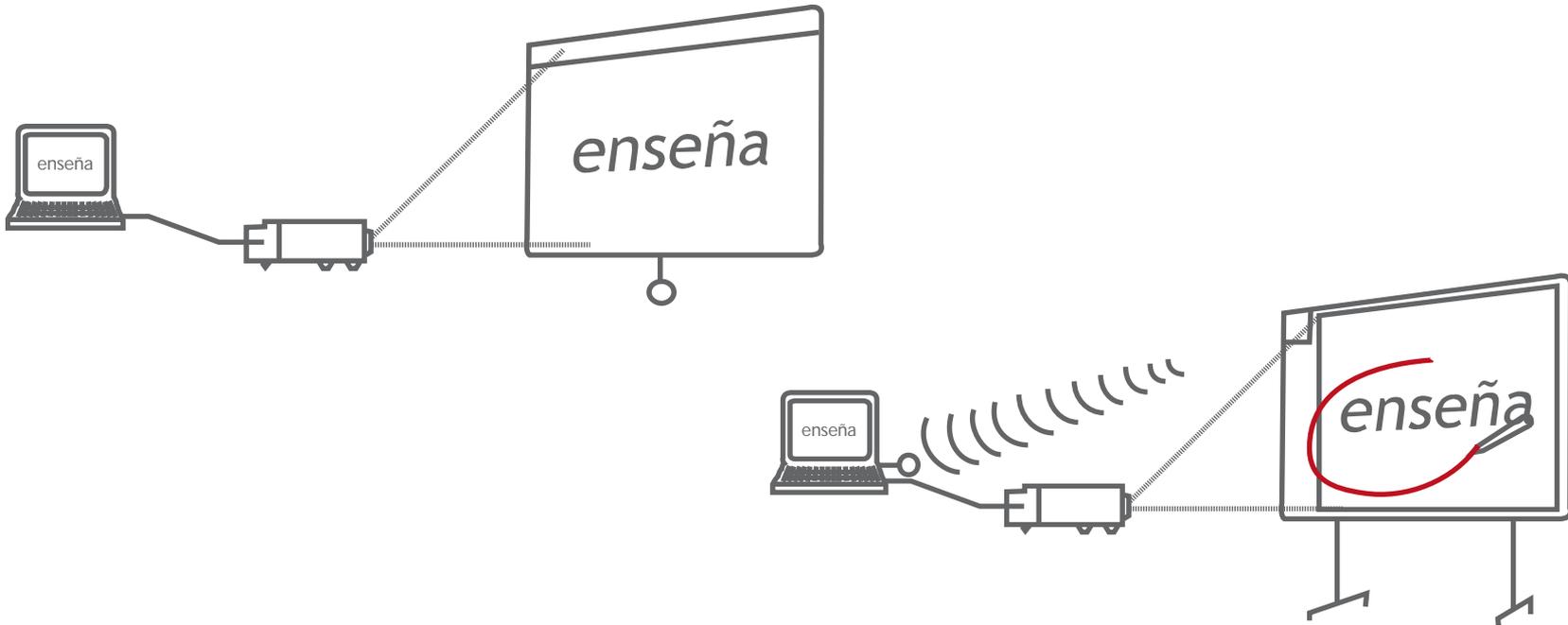


Las Pizarras Digitales Interactivas

PDI's



Diferenciando el concepto de Pizarra Digital del de Pizarra Digital Interactiva



Imagina poder **capturar todo lo que escribas en la pizarra blanca** estándar de la clase, **hacer anotaciones en tu PowerPoint**, **grabar tus apuntes** y poder entregárselos al alumnado **en vídeo y formato papel...**, las posibilidades tradicionales se multiplican...

...¿te animas a descubrirlas?

¿Que es una PDI?

- ✓ **pantalla interactiva**, desde la cual puedo utilizar todo el software que hay en el escritorio del equipo.
- ✓ podemos (*aparte de utilizar el software*) utilizarla como **cañón**, ver **vídeos** de YouTube, **películas**, etc...
- ✓ trae su **propio software** específico y sus **herramientas**. A través de ellas podremos sacarle más partido a la PDI.

FUNCIONALIDADES

- ✓ **Proyectar información** procedente del ordenador.
- ✓ **Controlar el ordenador** desde la pizarra con el puntero en **modo ratón**.
- ✓ **Realizar anotaciones** en la pizarra con el puntero en **modo lápiz**.



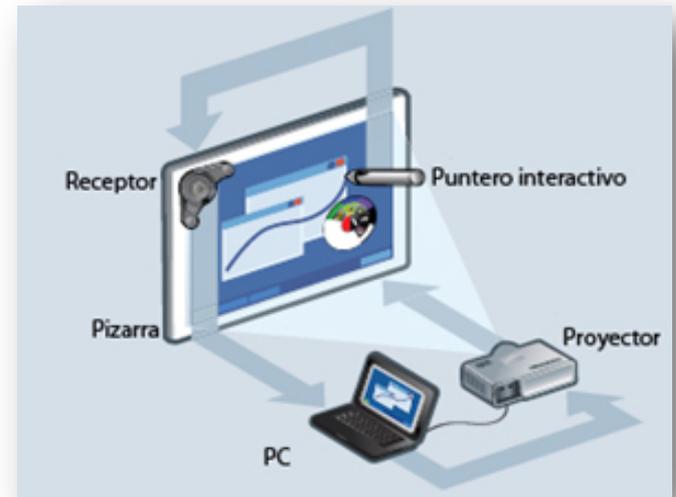
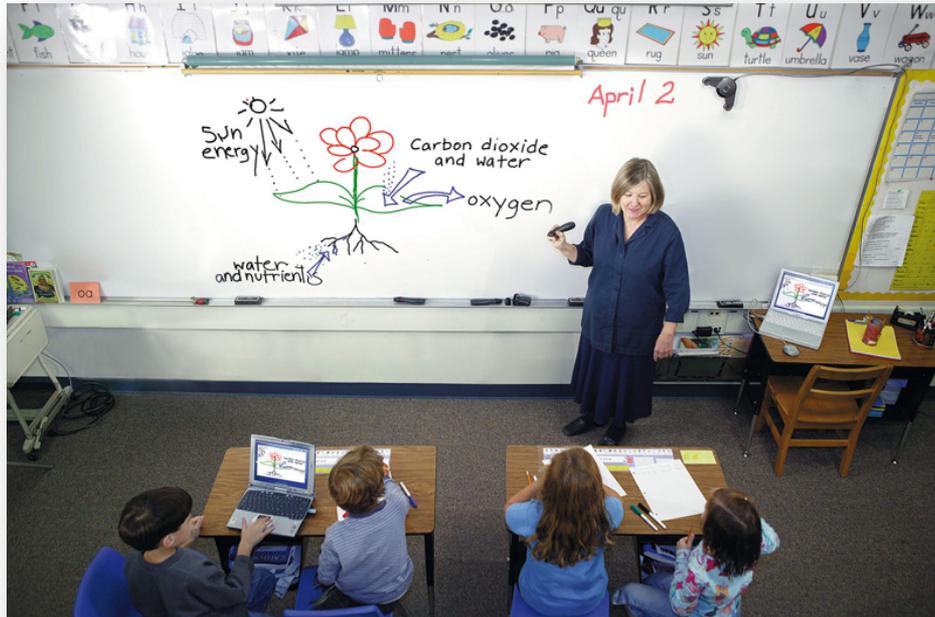
En qué consiste una PDI

Una **Pizarra Digital Interactiva (PDI)** debe incluir los siguientes elementos:

- ✓ **Ordenador** de sobremesa o portátil.
- ✓ **Proyector**: para poder ver la imagen del ordenador en la pizarra blanca o pared.
- ✓ **Medio de conexión** entre la pizarra y el ordenador: puede ser por cable (**USB**) o **bluetooth**.
- ✓ **Pantalla, pizarra blanca o pared** sobre la que se proyecta la imagen del ordenador y que se maneja con un puntero o incluso con el dedo (si la pantalla es táctil).
- ✓ **Software** para convertir la pizarra interactiva y poder gestionarla y manejarla.



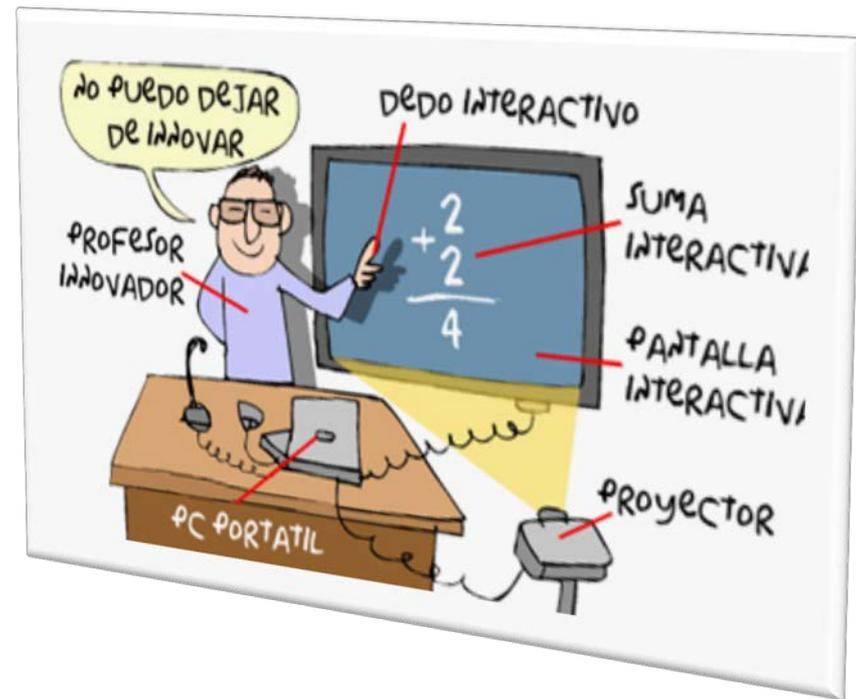
Funcionalidades



Además, las PDI's constan de herramientas que nos permiten editar, realizar presentaciones, archivar lo trabajado en ellas, etc.

Ventajas para los docentes

- ✓ Contacto visual con el grupo de estudiantes.
- ✓ Uso sencillo.
- ✓ Presentaciones más dinámicas al poder utilizar nuevas fuentes audiovisuales de recursos.
- ✓ Fomenta la creatividad.
- ✓ Trabajo en grupo.
- ✓ Participación.
- ✓ Ahorro de tiempo.



Ventajas para los alumnos y alumnas

Aumenta su motivación e interés

Facilita el seguimiento de las explicaciones del profesor

Fomenta su participación activa



La PDI sirve para...

Proyectar y compartir información y recursos con toda la clase

Construir y exponer presentaciones.

Realizar tareas colectivas.

Comentar y corregir públicamente ejercicios, aclarar dudas, etc., tanto por profesores como por alumnos.



Ventajas

Inconvenientes

Táctiles



- No necesitan puntero
- Software avanzado

- - definición
- - portabilidad
- Se rayan +

Electromagnéticas



- + definición
- + Dureza
- Software avanzado

- Necesitan puntero
- - portabilidad

Infrarrojos/Ultrasonidos



- Portabilidad
- Precio

- Necesitan puntero
- Software escaso

Táctiles	Electromagnéticas	Infrarrojos/Ultrasonidos
 <p>The image shows a large interactive whiteboard displaying a solar system diagram. Two children are interacting with the board. Below the main image, there is a smaller image of a stylus and a small device, likely the Smart system components.</p>	 <p>The image shows a large interactive whiteboard with a grid of icons. A child is interacting with the board. Below the main image, there is a smaller image of a handheld device (Artigraf) and a small table with a screen (Polivision).</p>	 <p>The image shows a handheld device (Mimio) being used to interact with a screen. The device is a grey, handheld controller with a lens and buttons. The screen shows a circular interface with various icons.</p>
<p>Smart</p>	<p>Promethean Artigraf Polivision</p>	<p>eBeam Mimio</p>

+ info: www.campus.pdi.com

Cada PDI cuenta con su propio software:



eBeam

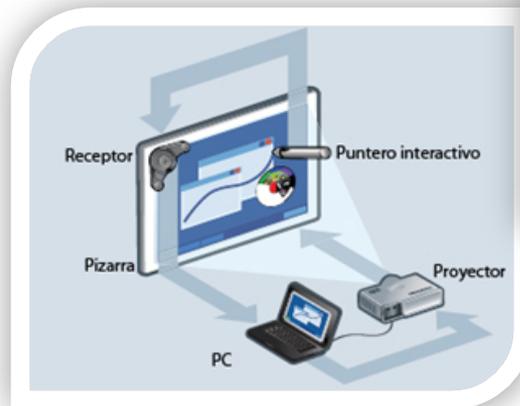


Smart



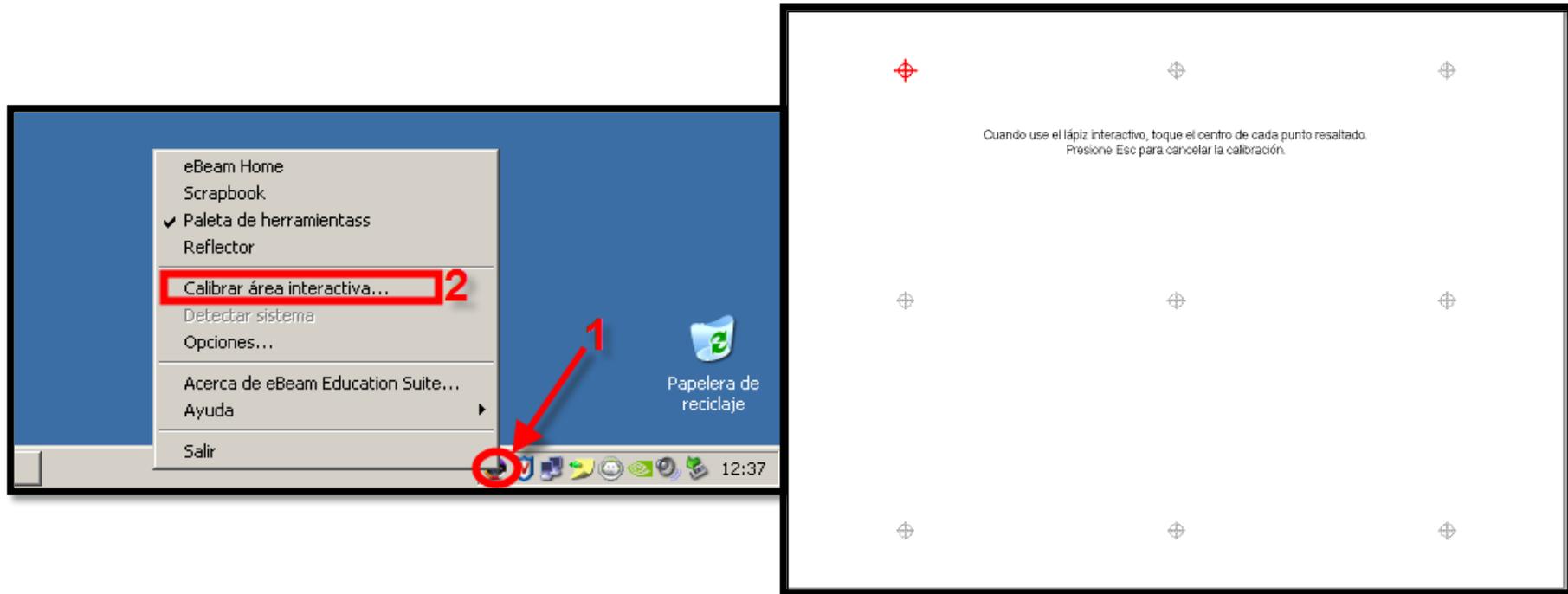
Promethean

La PDI 'eBeam Interact'



Calibrando el área interactiva

- ✓ **Calibra el área interactiva de la pizarra (otorga precisión)**



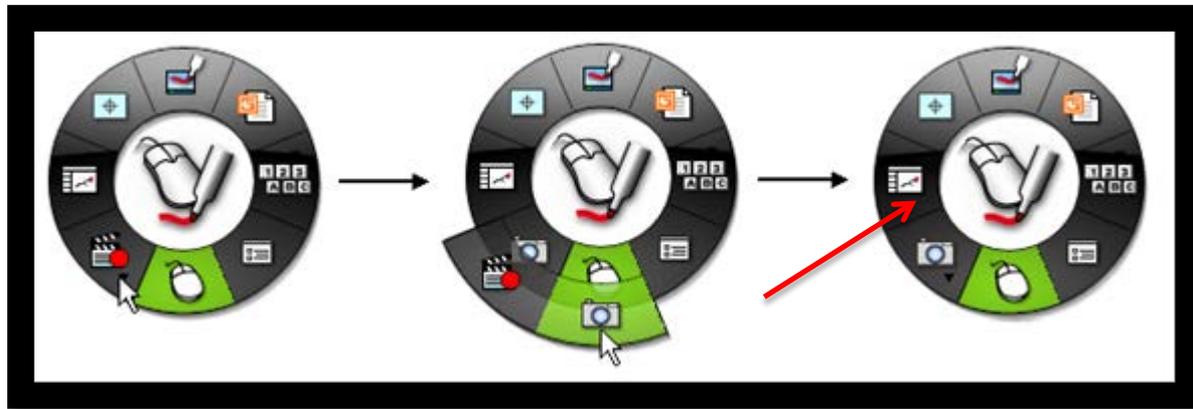
- ✓ **Señala los puntos con el puntero, siguiendo el orden que se te indica.**

¡IMPORTANTE!

Si mueves la escuadra debes volver a calibrar

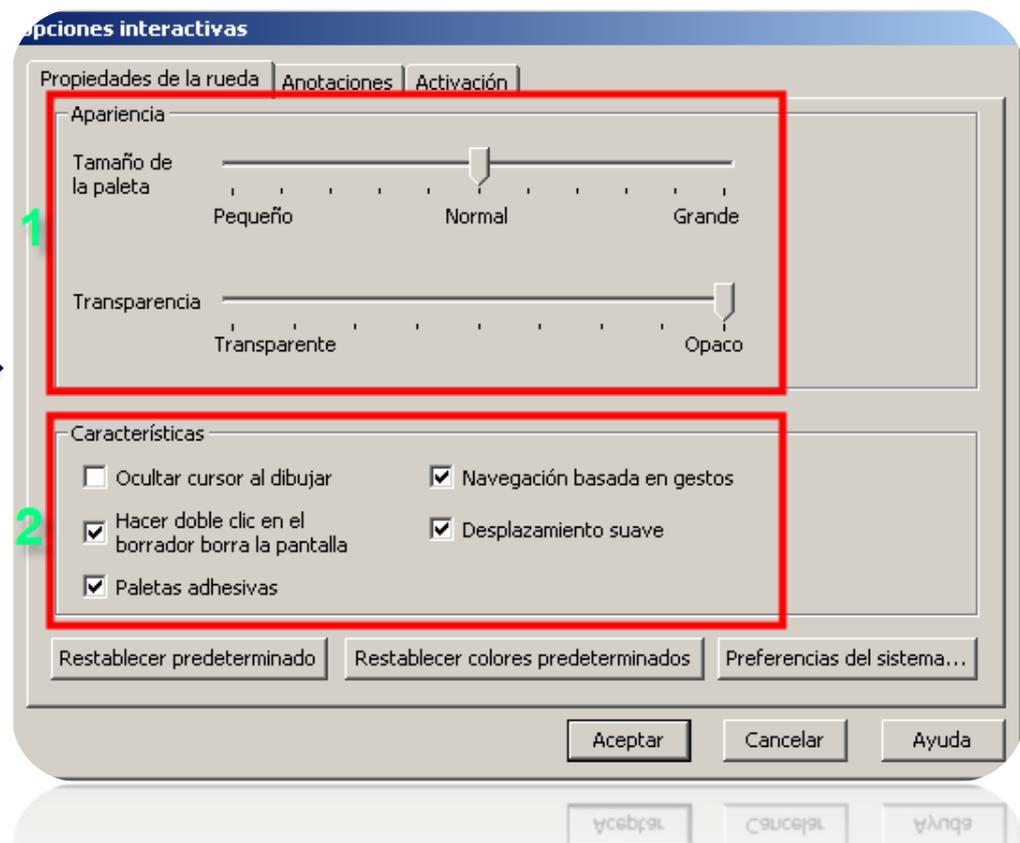
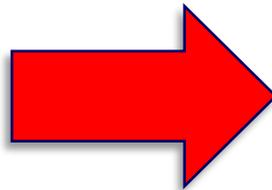
Los submenús de las paletas

- ✓ Te permiten incorporar **más de ocho herramientas** en una **misma paleta**.
- ✓ Los botones que contienen un **submenú** tienen un indicador de **flecha negra pequeña**.



Personalizando las paletas de herramientas

- ✓ Puedes modificar:
 - **Transparencia**
 - **Tamaño**
 - **Desactivar paletas secundarias**
 - **Etc...**



Presentando el Lápiz Interactivo

- ✓ Sin él se pierde la **interactividad** en la pizarra.
- ✓ Se comporta exactamente **igual a un ratón** anexo a tu ordenador.

Punta interactiva = clic izquierdo ratón



El botón **menú**
(equivalente al
botón derecho del
ratón)



El botón **de**
herramientas
interactivas (que
muestra u oculta la
paleta de
herramientas
interactivas)



Tu espacio de trabajo: el Scrapbook



Ebeam gira entorno a la aplicación **Scrapbook**: tu espacio central de trabajo donde confluyen todas tus acciones.

Es aquí donde vas creando poco a poco tu presentación

Las páginas de Scrapbook almacenan el contenido de tu clase.

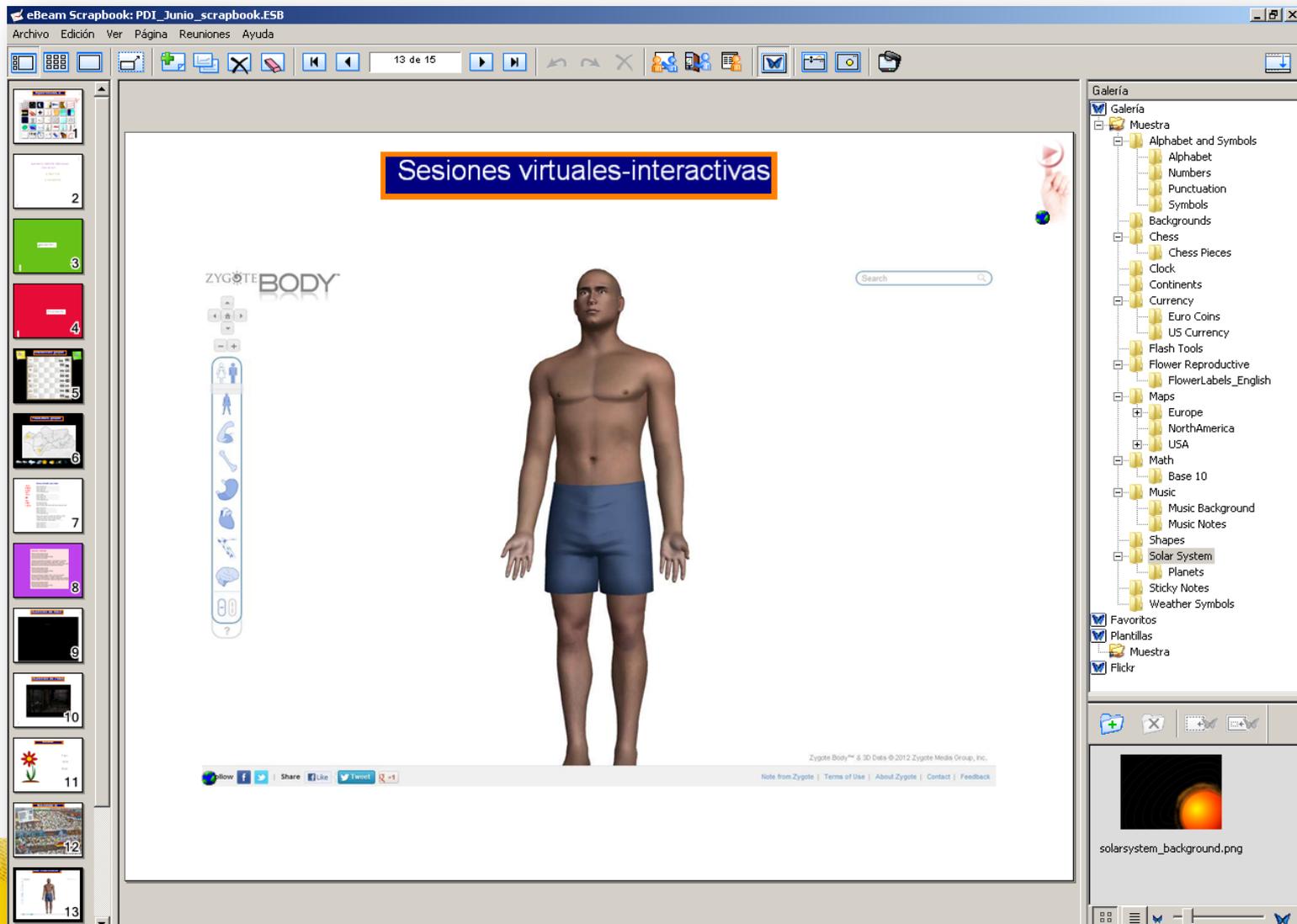
Tu espacio de trabajo: el Scrapbook

- ✓ Construyendo la clase desde cero...



Tu espacio de trabajo: el Scrapbook

- ✓ Partiendo de una presentación preparada...



¿Pasamos a la práctica?...

