

## **TÉCNICAS DE DINÁMICA DE GRUPOS PARA MEJORAR LAS HABILIDADES SOCIALES Y EL TRABAJO EN EQUIPO MEDIANTE JUEGOS**

### CRONOGRAMA

#### 1. Introducción (15 min, campo-pabellón).

Breve exposición de la estructura y motiva de la formación.

#### 2. Primer tiempo (60 min, campo-pabellón)

Los asistentes participarán en una sesión de juegos y dinámicas que generarán escenarios donde se trabajen las habilidades y competencias a trabajar durante la formación.

#### 3. Desplazamiento al aula-vestuario (15 min).

#### 4. Descanso, entretiempo (120 min, aula-vestuario).

Los asistentes recibirán una formación teórico práctica en el aula (vestuario) que versarán sobre las habilidades y competencias que se han trabajado durante los juegos. Es lo que se suele hacer en el descanso de los partidos, revisar lo que funcionó y no funcionó en la "primera parte" en el "primer tiempo".

#### 5. Desplazamiento al campo-pabellón (15 min).

#### 6. Segundo tiempo (60 min, campo-pabellón).

Los asistentes "volverán al partido" para jugar la segunda parte. A llevar acabo las dinámicas de nuevo. Pero ahora han obtenido durante el descanso unos aprendizajes que podrán aplicar en este segundo tiempo y que les permitirán "darle la vuelta al marcador" y "remontar el partido".

#### 7. Tercer tiempo (15 min campo-pabellón).

Feed-back de los asistentes sobre la experiencia, aplicación directa a su desempeño profesional y personal.