

ANEXO II

DATOS DEL PROYECTO

Título del proyecto:

Diseño de Materiales Docentes Multimedia para Modalidad Online en el Marco del Máster en Ingeniería Informática

Introducción justificativa: describa los motivos que justifican el proyecto con especial énfasis en los aspectos innovadores

En el curso 2018/2019, el Máster Oficial Universitario en Ingeniería Informática pasa a impartirse en modalidad online. En este caso, el desarrollo de actividades de aprendizaje mediante la visualización de vídeos y otro material multimedia adquiere una relevancia fundamental. El presente proyecto busca el desarrollo de material docente multimedia para las clases teóricas de dos asignaturas del citado Máster: Sistemas Empotrados y Ubicuos (SEU) y Sistemas Informáticos Aeronáuticos (SIA).

Objetivos: describa cada uno de los objetivos que pretenden alcanzar en el proyecto

El objetivo principal es el desarrollo de materiales de aprendizaje multimedia para las citadas asignaturas, así como de mecanismos que permitan analizar el seguimiento y aprovechamiento de dichos materiales.

En concreto, los objetivos principales son:

- Desarrollo de píldoras de aprendizaje para las enseñanzas teóricas, mediante vídeos de corta duración sobre aspectos del temario
- Desarrollo de herramientas audiovisuales para la comprobación del seguimiento de las citadas píldoras
- Evaluación de la eficacia de dichas herramientas en el marco de dos asignaturas, y comparativa con el caso de clases online y/o grabación de clases completas.

Para ello se hará uso de las herramientas del Laboratorio Multimedia de la Universidad

Metodología y actividades que se van a desarrollar: describa la forma en que se va a llevar a cabo el proyecto y las acciones que se desarrollarán en el mismo

En lugar de la grabación de una clase completa en vídeo para la posterior reproducción, en el proyecto se considera el desarrollo de breves píldoras de aprendizaje. Estas píldoras consistirán en vídeos de breve duración enfocados en un epígrafe concreto de un tema. Estos vídeos incluirán, además de la voz del profesor, diapositivas y otros medios para soportar la explicación.

Cada píldora tendrá asociada un cuestionario de autoevaluación que permita valorar el seguimiento y aprovechamiento de la misma. En el proyecto se analizarán posibles herramientas para dichos cuestionarios, con el objetivo de que los mismos puedan incluirse en las propias píldoras y no como cuestionarios aparte.

Para el desarrollo del proyecto se seleccionarán un conjunto de temas del total de temas de cada asignatura. Una vez determinadas las herramientas, los distintos profesores del proyecto realizarán dichas píldoras usando las herramientas del Laboratorio Multimedia.

Asimismo, emplearemos en el desarrollo del proyecto una metodología iterativa. Aprovecharemos el hecho de que se consideran 2 asignaturas, SEU y SIA, que se imparten en semestres distintos.

En esta aproximación iterativa, se realizará una primera versión del formato de las píldoras y métodos de evaluación para la asignatura SEU. Y se emplearán los resultados y comentarios de los alumnos en SEU para refinar el desarrollo de dichas píldoras de aprendizaje para la asignatura SIA.

Proyección: explique en qué medida se pueden transferir las innovaciones previstas en el proyecto a otras materias, asignaturas, titulaciones, etc.

Los resultados del proyecto creemos que son de interés para el resto de materias del propio programa de Máster. Las conclusiones que se obtengan pueden emplearse para la adaptación de los materiales online.

Asimismo, los resultados pueden ser de aplicación para la mejora de las asignaturas del Área de Ingeniería de Sistemas y Automática en el Grado en Ingeniería Informática en Sistemas de Información. Si bien el Grado es presencial, las píldoras de aprendizaje usando materiales multimedia pueden ser empleadas en la mayoría de las asignaturas como refuerzo de las clases presenciales.

Temporalización y Cronograma: describa la organización temporal de las actividades que se llevarán a cabo.



UNIVERSIDAD
**PABLO^{de}
OLAVIDE**
SEVILLA

Septiembre: elección de temas para prueba piloto en SEU

Septiembre/Octubre: grabación de píldoras y creación de material de evaluación

Noviembre/Diciembre: despliegue prueba piloto en SEU

Enero: Realimentación por parte de alumnado

Febrero: diseño de materiales para SIA. Consideración de la realimentación

Febrero/Marzo: grabación de píldoras y creación de material para asignatura SIA

Abril/Mayo: despliegue en asignatura SIA

Junio: evaluación de resultados y cierre de proyecto