

CURSOS DE VERANO 2012

CENTRO OLAVIDE EN CARMONA



INTRODUCCIÓN AL DESARROLLO MULTIMEDIA EN EL ÁMBITO DEL PATRIMONIO: UNITY 3D.

Código del Curso: **2012cc33**

Fecha: 23, 24 y 25 de julio.

Coordinación: Don Juan Manuel Román Rodríguez. Servicio de Arqueología. Museo de la Ciudad. Ayuntamiento de Carmona.

Don Javier Belloso Díaz-Berrio. Informático. Gerente de Mihrab Multimedia.

Duración: 20 horas.

Libre Configuración: 2 créditos.

Eurocréditos: 1,5(ECTS).

Tarifa: 70€.

Resumen del contenido del curso: En este curso los alumnos/as conocerán las posibilidades y el manejo del programa informático Unity 3D a la hora de crear productos multimedia basados en el Patrimonio Histórico. Entre estos productos se encontrarían desde reconstrucciones en 3D realizadas a partir de la documentación arqueológica, hasta aplicaciones y juegos multimedia.

Dirigido a: Preferentemente estudiantes de las Facultades de Humanidades e Historia.

Programa:

Lunes 23 09'00-09'30 Recepción y entrega de documentación.

10'00-10'30 Inauguración del curso.

11'00-12'00 Conferencia inaugural: **“El patrimonio histórico como recurso para las industrias culturales”**.

Don Ricardo Lineros Romero. Director del Museo de la Ciudad de Carmona.

12'00-13'00 Conferencia: **“Nuevas tecnologías aplicadas a la difusión del patrimonio: Experiencias en Carmona”**.

Don Juan Manuel Román Rodríguez. Servicio de Arqueología. Museo de la Ciudad. Ayuntamiento de Carmona.

13'00-14'00 Conferencia: **“Introducción a los programas multimedia de creación y motores gráficos. Programas paralelos necesarios para utilizar Unity 3D”**.

Don Francisco Javier Belloso Díaz-Berrio. Informático. Gerente de MiraMultimedia.

14'00-15'00 Conferencia: **“El guión multimedia”**.

Don Francisco Javier Belloso Díaz-Berrio. Informático. Gerente de MiraMultimedia.

CENTRO OLAVIDE EN CARMONA

- Martes 24** 08'00-10'30 Conferencia: **“El interfaz de Unity, manejo de proyectos”**.
Don Francisco Javier Belloso Díaz-Berrio. Informático.
Gerente de MiraMultimedia.
10,30-11,00 Descanso.
11'00-12'30 Clase práctica en ordenador: **“Estructura de Unity: Elementos a utilizar. Parte 1”**.
Don Francisco Javier Belloso Díaz-Berrio. Informático.
Gerente de MiraMultimedia.
12'30-14'00 Clase práctica en ordenador: **“Estructura de Unity: Elementos a utilizar. Parte 2”**.
Don Francisco Javier Belloso Díaz-Berrio. Informático.
Gerente de MiraMultimedia.
14'00-15'00 Clase práctica en ordenador: **“Programación en Unity”**.
Don Francisco Javier Belloso Díaz-Berrio. Informático.
Gerente de MiraMultimedia.
- Miérc. 25** 08'00-10'30 Clase práctica en ordenador: **“Elementos principales: Terrain, Controllers, Lights, Material y la Física. Parte 1”**.
Don Francisco Javier Belloso Díaz-Berrio. Informático.
Gerente de MiraMultimedia.
10,30-11,00 Descanso.
11'00-13'00 Clase práctica en ordenador: **“Elementos principales: Terrain, Controllers, Lights, Material y la Física. Parte 2”**.
Don Francisco Javier Belloso Díaz-Berrio. Informático.
Gerente de MiraMultimedia.
13'00-14'30 Clase práctica: **“Análisis de desarrollo y perspectivas de negocio”**.
Don Francisco Javier Belloso Díaz-Berrio. Informático.
Gerente de MiraMultimedia.
14'30-15'00 Clausura del curso y entrega de diplomas.

Patrocina:



Colabora:



DELEGACIÓN DE PATRIMONIO
HISTÓRICO Y TURISMO
AYUNTAMIENTO DE CARMONA