

UNIVERSIDAD PABLO DE OLAVIDE DE SEVILLA

ESCAPE ROOM

“LA VENGANZA NUCLEAR”

Convocatoria 2019

1. Objeto

La Escuela Politécnica Superior (EPS) de la Universidad Pablo de Olavide (UPO) de Sevilla, convoca el concurso ESCAPE ROOM “La Venganza Nuclear”, dirigido a los Centros Educativos de Enseñanza Secundaria y de Formación Profesional de la provincia de Sevilla.

Este concurso tiene como objetivo fundamental acercar a los más jóvenes a la Universidad, y en concreto a la EPS, visibilizar el Grado en Ingeniería Informática en Sistemas de Información y promover el ánimo de los participantes a enfocar sus estudios a esta especialidad. Se pone en marcha con la colaboración del Vicerrectorado de Estudiantes de la UPO.

Asimismo, durante el evento se desarrollarán diferentes charlas formativas en relación con las tecnologías y con un alto interés pedagógico. Estas charlas están relacionadas con los siguientes temas:

- Ciberseguridad.
- Inteligencia Artificial y Big Data.
- Demostración real de drones.
- Robótica y los asistentes personales.

En cada charla se realizará un sorteo entre los participantes que atiendan a la misma.

2. Participantes

Podrá participar el alumnado de la provincia de Sevilla, que en el curso 2019-20 se encuentre cursando cualquier nivel de educación secundaria obligatoria, bachillerato o ciclos formativos de grado medio y superior de la familia profesional de Informática y Comunicaciones. Los estudiantes, que deberán formar un equipo de 5 miembros del mismo centro educativo, tendrán que venir acompañados de un profesor/a del centro educativo.

Los equipos deberán inscribirse en <http://www.escaperoomupo.com>, rellenando todos los datos solicitados en la hoja de inscripción.

Cada centro educativo podrá inscribir un máximo de 5 equipos, ya que las plazas son limitadas para los cuarenta y ocho primeros equipos.

3. Ámbito y duración

El concurso ESCAPE ROOM tendrá lugar en las instalaciones de la UPO, sita en la carretera de Utrera s/n (41013-Sevilla).

El evento tendrá lugar el martes 17 de diciembre de 2019, dando comienzo a las 9:00h y finalizando a las 14:30h, después de la entrega de premios.

4. Formato y técnica ESCAPE ROOM

Se trata de una prueba en el formato conocido como ESCAPE ROOM, en el cual los equipos participantes entrarán en una sala para resolver enigmas que se irán desvelando durante su transcurso.

Deberán salir de la habitación y cumplir con las misiones asignadas antes de 30 minutos.

Las misiones que deben resolver los equipos serán las siguientes:

- Desviar un misil.
- Conocer las coordenadas donde se esconde el armamento nuclear.
- Salir de la habitación para informar al “Máster” de donde está escondido el armamento nuclear.

El ambiente de la habitación no será desvelado por guardar el secreto de la prueba.

No se necesita preparación previa para lograr cumplir las misiones, sólo la lógica humana.

Se podrá eliminar de la competición a aquellos equipos que puedan desvelar alguna pista sobre la habitación a otros equipos concursantes.

5. Propiedad y difusión de contenido

La UPO se reserva el derecho a grabar en audio o vídeo y a fotografiar todas las actividades que se generen a partir del presente concurso, desde el acto de entrega de premios, hasta cualquier exposición o la participación en cualquier evento que pueda programarse.

Las personas participantes en el concurso ceden de forma gratuita a la UPO los derechos de comunicación pública, reproducción, difusión y transformación de sus trabajos audiovisuales, para actividades promocionales y educativas, con fines no lucrativos, de sensibilización y de promoción de la igualdad.

La inscripción en este concurso supone la expresa aceptación de esta base de cesión gratuita.

6. Fechas importantes

- 31 de octubre de 2019: presentación del evento en la sala de prensa de la UPO.
- 1 de noviembre de 2019: apertura del periodo de inscripción.

Además, durante este mes, se difundirá el concurso en todos los Centros Educativos de Enseñanza Secundaria y de Formación Profesional de la provincia de Sevilla así como en diferentes redes sociales y otros medios.

- 6 de diciembre de 2019: cierre del período de inscripción.
- 17 de diciembre de 2019: desarrollo del evento (competición, charlas y sorteos), de 9:00h a 14:30h.

7. Forma de presentación

Los centros educativos que quieran participar deberán inscribirse a través de la página web www.escaperoomupo.com.

La información que tendrán que proporcionar será la siguiente:

- Nombre del centro.
- Nombre del responsable del centro, junto con un teléfono y una dirección de correo electrónico.
- Nombre del equipo.
- Nombre y apellidos de las personas integrantes del equipo.

Después de verificar que todo es correcto, la organización del concurso enviará un correo electrónico confirmando la participación al evento en cuestión.

8. Sorteos en charlas

Los sorteos se realizarán durante las distintas charlas y participarán todos los inscritos al evento, resultando ganador aquellos que:

- El sorteo se hará por equipos, por ello todos los miembros del equipo deben estar presentes durante la charla. Es importante tener en cuenta que habrá inscritos que estén compitiendo en el momento del sorteo.
- El premio del sorteo será para todos los miembros integrantes del mismo equipo así como su tutor/a.

9. Premios

Los premios del escape room se repartirán atendiendo al tiempo que tarde cada equipo en completar el escape, siendo el menor tiempo el primer clasificado.

Seguidamente, se detalla el total de premios que se entregarán durante el evento:

PRIMER PREMIO SCAPE

Para los integrantes del equipo:

- Cinco Consolas NINTENDO SWITCH LITE.

Premio equipo (integrantes y tutor/a):

- Alojamiento de una noche para seis personas en el albergue de Inturjuven de Granada.
- Seis entradas al Parque de las Ciencias de Granada (Museo, Biodomo y Planetario).

Premio Centro Ganador:

- Pizarra Interactiva.
- Licencia Anual de Microsoft Office 365 Better A3 para el tutor/a y toda su clase.

SEGUNDO PREMIO SCAPE

Para los integrantes del equipo:

- Cinco auriculares inalámbricos.

TERCER PREMIO SCAPE

Para los integrantes del equipo:

- Cinco drones.

SORTEOS-CHARLAS (integrantes del equipo y acompañante)

1. Seis entradas de Karting Indoor.
2. Seis entradas para Sevilla Jump.
3. Seis entradas de cine.

Adicionalmente a estos premios, los tutores participantes recibirán un obsequio en forma de mochila de la EPS de la UPO.

10. Observaciones

La UPO queda facultada para resolver cualquier contingencia no prevista en las bases. La participación en este concurso supone la total aceptación de las bases de este.